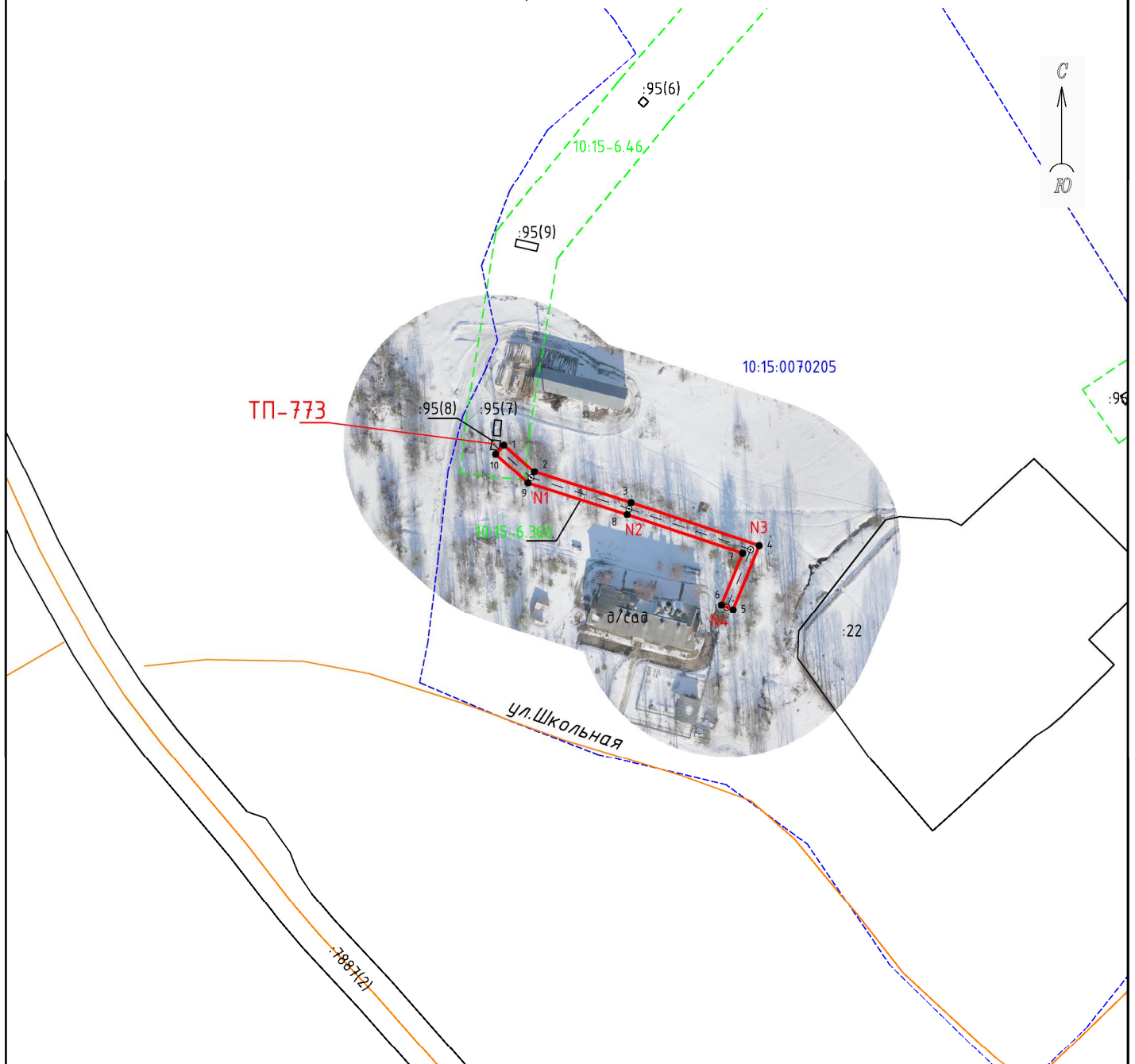


Схема расположения границ публичного сервитута  
Публичный сервитут для размещения (эксплуатации) объекта электросетевого хозяйства  
"ВЛ-0,4 кВ от ТП № 773"



Кадастровые номера земельных участков,  
в отношении которых испрашивается  
публичный сервитут: -  
земли кадастровых кварталов:  
10:15:0070205

Республика Карелия, Пудожский район,  
д. Каршево

Условные знаки и обозначения:

- - проектные границы публичного сервитута
- 1 • - обозначение характерной точки границы
- - - - - местоположение инженерного сооружения
- ⊙ N1 - опора / номер опоры
- — — — — границы земельного участка, данные ЕГРН
- 10:15:0000000:1 - кадастровый номер земельного участка
- :6 - обозначение земельного участка
- - - - - границы кадастрового квартала, данные ЕГРН
- 10:15:0000000 - номер кадастрового квартала
- — — — — ОКС, данные ЕГРН
- - - - - границы зоны с особыми условиями  
использования территории, данные ЕГРН
- - - - - границы административно-территориальных  
образований, данные ЕГРН

Масштаб 1:2000

## Каталог координат

Публичный сервитут для размещения (эксплуатации) объекта электросетевого хозяйства «ВЛ-0,4 кВ от ТП № 773»

1. Система координат: МСК-10 зона 2

2. Площадь сервитута 466 кв.м.

3. Сведения о характерных точках границ объекта

Обозначение характерных точек границ	Координаты, м		Метод определения координат характерной точки	Средняя квадратическая погрешность положения характерной точки ( $M_t$ ), м	Описание обозначени я точки на местности (при наличии)
	X	Y			
1	2	3	4	5	6
1	331787.36	2308765.95	геодезический метод	0.2	-
2	331778.29	2308776.07	геодезический метод	0.2	-
3	331768.06	2308808.17	геодезический метод	0.2	-
4	331753.79	2308850.79	геодезический метод	0.2	-
5	331732.53	2308842.11	геодезический метод	0.2	-
6	331734.13	2308838.22	геодезический метод	0.2	-
7	331751.27	2308845.28	геодезический метод	0.2	-
8	331764.07	2308806.87	геодезический метод	0.2	-
9	331774.57	2308773.94	геодезический метод	0.2	-
10	331784.30	2308763.19	геодезический метод	0.2	-
1	331787.36	2308765.95	геодезический метод	0.2	-